

Câu 1. (6,0 điểm).

a. Giải phương trình $\frac{1}{\cos x} + \frac{\sqrt{3}}{\sin x} = 4$

b. Giải phương trình $\sqrt{x - \frac{1}{x}} + \sqrt{1 - \frac{1}{x}} = x \quad (x \in \mathbb{R})$.

Câu 2. (4,0 điểm).

a. Cho đa giác đều có 60 đỉnh. Hỏi có bao nhiêu tam giác có 3 cạnh là đường chéo của đa giác đó?

b. Cho khai triển $(x+1)^n + (x^2+1)^{2n} = a_0 + a_1x + a_2x^2 + \dots + a_{4n}x^{4n}$, với n là số tự nhiên, $n \geq 1$. Tìm n biết a_1, a_2, a_3 lập thành một cấp số cộng.

Câu 3. (2,0 điểm). Cho dãy số (u_n) thỏa mãn $\begin{cases} u_1 = 2 \\ u_1 + u_2 + \dots + u_n = n^2 \cdot u_n \end{cases}, n \in \mathbb{N}, n \geq 2$. Tìm công thức số

hạng tổng quát u_n và tính tổng $S = u_1 + u_2 + \dots + u_{2020}$.

Câu 4. (2,0 điểm). Trong hệ tọa độ Oxy , cho tam giác ABC vuông tại $A(2;5)$ và H là hình chiếu vuông góc của A lên cạnh BC . Gọi $I, J(2;-1)$ và $K(6;1)$ lần lượt là tâm đường nội tiếp của tam giác ABC, ABH, ACH . Chứng minh I là trực tâm của tam giác AJK và tìm tọa độ các đỉnh B, C .

Câu 5. (4,0 điểm). Cho tứ diện đều $ABCD$ có trọng tâm G , cạnh $AB = a$; O là tâm của tam giác BCD và M là điểm bất kỳ thuộc mặt phẳng (BCD) . Gọi H, K, L lần lượt là hình chiếu vuông góc của M lên các mặt phẳng $(ACD), (ABD), (ABC)$.

a. Mặt phẳng (P) bất kỳ đi qua trọng tâm G , cắt các cạnh AB, AC, AD lần lượt tại B', C', D' . Chứng minh $\frac{AB}{AB'} + \frac{AC}{AC'} + \frac{AD}{AD'} = 4$.

b. Chứng minh đường thẳng GM luôn đi qua trọng tâm E của tam giác HKL .

Câu 6. (2,0 điểm). Cho $x, y, z \geq 0$ thỏa mãn $x + y + z = 1$. Tìm giá trị lớn nhất của biểu thức

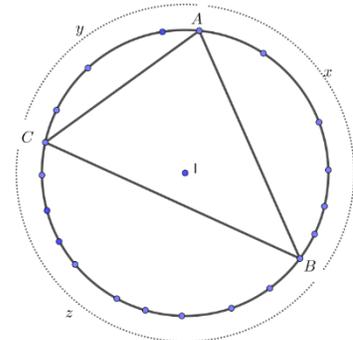
$$P = x^2y + y^2z + z^2x$$

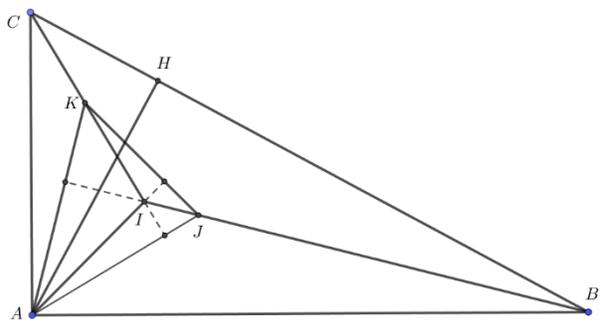
----- **Hết** -----

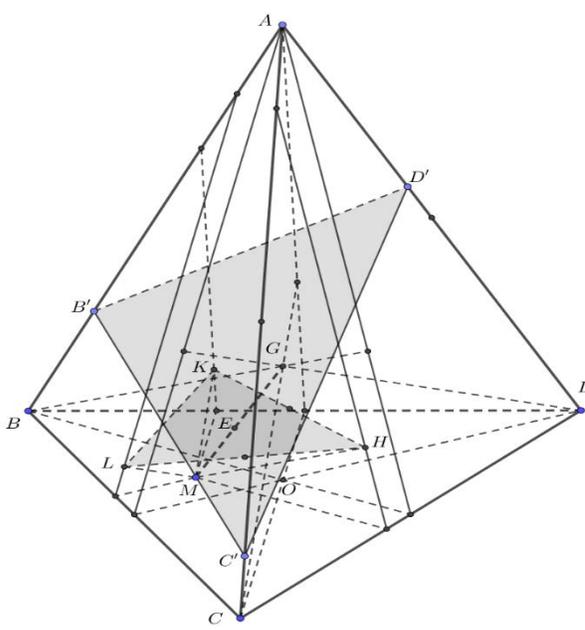
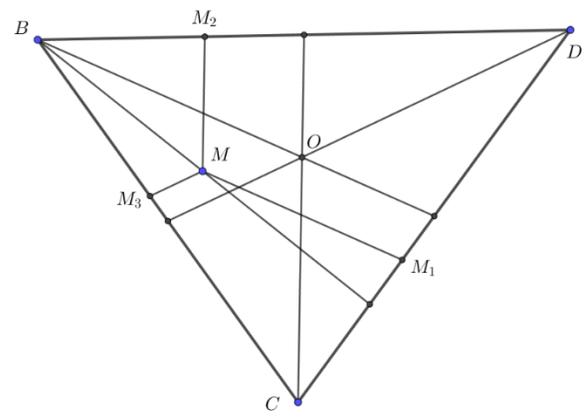
Lưu ý. Thí sinh không được phép sử dụng **máy tính bỏ túi**. Giám thị coi thi không giải thích gì thêm.

ĐÁP ÁN ĐỀ THI KSCL HSG TOÁN LỚP 11 LẦN 2- CỤM THANH CHƯƠNG- NĂM 2020

Câu	Nội dung	Điểm
1.a (3 đ)	Điều kiện: $\cos x \neq 0, \sin x \neq 0 \Leftrightarrow x \neq \frac{k\pi}{2}$.	0.5
	PT $\sin x + \sqrt{3} \cos x = 4 \sin x \cdot \cos x$	1
	$\Leftrightarrow \sin 2x = \sin(x + \frac{\pi}{3})$	1
	$\Leftrightarrow x = \frac{\pi}{3} + k2\pi; x = \frac{2\pi}{9} + \frac{k2\pi}{3}, k \in \mathbb{Z}$.	0.5
1.b (3 đ)	ĐK: $x - \frac{1}{x} \geq 0; 1 - \frac{1}{x} \geq 0; x \neq 0 \Leftrightarrow -1 \leq x < 0; x \geq 1$	0.5
	C1 (Bình phương): $\sqrt{x - \frac{1}{x}} = x - \sqrt{1 - \frac{1}{x}}$. Nếu $-1 \leq x < 0$ thì PT vô nghiệm. Nếu $x \geq 1$ thì $x - \frac{1}{x} = x^2 - 2x\sqrt{1 - \frac{1}{x}} + 1 - \frac{1}{x}$	1
	$\Leftrightarrow (x^2 - x) - 2\sqrt{x^2 - x} + 1 = 0 \Leftrightarrow x^2 - x - 1 = 0 \Leftrightarrow x = \frac{1 - \sqrt{5}}{2}$ (Loại), $x = \frac{1 + \sqrt{5}}{2}$ (T/m)	1.5
	C2 : (Đặt 2 ẩn phụ chuyển về HPT) ĐK PT có nghiệm $x \geq 1$. Đặt $a = \sqrt{x - \frac{1}{x}}, b = \sqrt{1 - \frac{1}{x}}$ $\Rightarrow \begin{cases} a + b = x \\ a^2 - b^2 = x - 1 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} a + b = x \\ a - b = \frac{x - 1}{x} \end{cases} \Rightarrow a = \frac{1}{2}(x + 1 - \frac{1}{x})$ $(x - \frac{1}{x}) - 2\sqrt{x - \frac{1}{x}} + 1 = 0 \Leftrightarrow x^2 - x - 1 = 0 \Leftrightarrow x = \frac{1 - \sqrt{5}}{2}$ (Loại); $x = \frac{1 + \sqrt{5}}{2}$ (Tm) C3 : (Đánh giá theo BĐT Cauchy) ĐK có nghiệm $x \geq 1$. BĐT $\sqrt{ab} \leq \frac{a+b}{2}, \forall a, b \geq 0$. $\sqrt{1(x - \frac{1}{x})} \leq \frac{1 + x - \frac{1}{x}}{2}; \sqrt{1 - \frac{1}{x}} = \sqrt{\frac{1}{x} \cdot (x - 1)} \leq \frac{\frac{1}{x} + x - 1}{2} \Rightarrow VT \leq \frac{1 + x - \frac{1}{x}}{2} + \frac{\frac{1}{x} + x - 1}{2} = x = VP$ Phương trình tương đương với dấu bằng xảy ra $1 = x - \frac{1}{x}; \frac{1}{x} = x - 1, x \geq 1 \Rightarrow x = \frac{1 + \sqrt{5}}{2}$	
2.a (2 đ)	C1 : Chọn 1 đỉnh A có 60 cách, giả sử chọn thêm 2 đỉnh B, C thỏa mãn, hay AB, BC, CA là đường chéo của đa giác do đó giữa cung $\widehat{AB}, \widehat{BC}, \widehat{CA}$ luôn có ít nhất 1 đỉnh của đa giác.	0.5
	Giả sử x, y, z là số đỉnh của đa giác nằm trên cung $\widehat{AB}, \widehat{CA}, \widehat{BC}$, trong đó $x, y, z \in \mathbb{Z}; x, y, z \geq 1$	0.5
	Bài toán trở thành tìm số nghiệm nguyên dương của phương trình $x + y + z = 57$ $57 = \underbrace{1 + \dots + 1}_x + \underbrace{1 + \dots + 1}_y + \underbrace{1 + \dots + 1}_z$ (có 56 dấu +)	0.5
	Do vai trò của 3 đỉnh như nhau nên có $\frac{60 \cdot C_{56}^2}{3} = 20C_{56}^2$ tam giác thỏa mãn.	0.5



	<p>C2 : Số tam giác tạo thành là C_n^3. Số tam giác có 1 cạnh của đa giác là nC_{n-4}^1. Số tam giác có 2 cạnh là cạnh của đa giác bằng n.</p> <p>Số tam giác thỏa mãn là $C_n^3 - nC_{n-4}^1 - n = \frac{n}{3}C_{n-4}^2$</p>		
2.b (2 đ)	$a_1 = C_n^1; a_2 = C_n^2 + C_{2n}^1; a_3 = C_n^3$	0.5	
	a_1, a_2, a_3 là một cấp số công nên $a_1 + a_3 = 2a_2$	0.5	
	$C_n^1 + C_n^3 = 2(C_n^2 + C_{2n}^1) \Leftrightarrow n + \frac{n(n-1)(n-2)}{6} = 2\left(\frac{n(n-1)}{2} + 2n\right)$	0.5	
	$\Leftrightarrow n^2 - 9n - 10 = 0 \Leftrightarrow n = -1(\text{Loại}); n = 10(\text{Tm})$	0.5	
3 (2 đ)	$(n-1)^2 u_{n-1} + u_n = n^2 \cdot u_n$	0.5	
	$\Leftrightarrow (n-1)^2 u_{n-1} = (n^2 - 1) \cdot u_n$		
	$\Leftrightarrow u_n = \frac{n-1}{n+1} u_{n-1}$	0.5	
	$u_n = \frac{n-1}{n+1} \cdot \frac{n-2}{n} \dots \frac{1}{3} u_1 = \frac{4}{n(n+1)}$	0.5	
	Tổng $S = u_1 + u_2 + \dots + u_{2020} = 2020^2 \cdot u_{2020} = \frac{4 \cdot 2020^2}{2020 \cdot 2021} = \frac{8080}{2021}$	0.5	
4 (2 đ)	<p>Chứng minh tâm I đường tròn nội tiếp tam giác ABC là trực tâm của tam giác AJK.</p> <p>$\widehat{ABC} = \widehat{HAC} \Rightarrow \widehat{ABJ} = \widehat{JBH} = \widehat{HAK} = \widehat{KAC}$</p> <p>$90^\circ = \widehat{BAC} = \widehat{BAK} + \widehat{KAC} = \widehat{BAK} + \widehat{ABJ}$</p> <p>$\Rightarrow AK \perp BJ$.</p> <p>Tương tự chứng minh $CK \perp AJ$</p> <p>Do đó I là trực tâm của tam giác AJK.</p>		0.5
	<p>Gọi $I(a;b)$ ta có $\begin{cases} \overrightarrow{AIJK} = 0 \\ \overrightarrow{KIAJ} = 0 \end{cases}$</p> <p>$\begin{cases} 4(a-2) + 2(b-5) = 0 \\ 0(a-6) - 6(b-1) = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} a = 4 \\ b = 1 \end{cases} \Rightarrow I(4;1)$</p>	0.5	
	<p>Phương trình BI : $x - y - 3 = 0$</p> <p>Phương trình CI : $y - 1 = 0$</p>	0.25	
	<p>Một vecto chỉ phương của đường thẳng AI là $\vec{u} = \frac{1}{2}\overrightarrow{AI} = (1; -2)$. Gọi một vecto chỉ phương của đường thẳng chứa cạnh AB hoặc cạnh AC là $\vec{u}'(t, k)$</p> <p>$\widehat{IAB} = \widehat{IAC} = 45^\circ \Rightarrow \cos 45^\circ = \cos(\vec{u}, \vec{u}') \Leftrightarrow \sqrt{2} t - 2k = \sqrt{5(t^2 + k^2)} \Leftrightarrow 3t - k = 0, t + 3k = 0$.</p> <p>Với $3t - k = 0$ chọn $t = 1, k = 3 \Rightarrow \vec{u}'(1; 3)$. Với $t + 3k = 0$ chọn $t = 3, k = -1 \Rightarrow \vec{u}' = (3; -1)$</p>	0.5	
<p>Phương trình AB: $3x - y - 1 = 0$. Phương trình AC: $x + 3y - 17 = 0$;</p> <p>$\{B\} = BI \cap AB \Rightarrow B(-1; -4)$; $\{C\} = CI \cap AC \Rightarrow C(14; 1)$</p>	0.25		
5.a (2 đ)	Tính chất trọng tâm G của tứ diện ABCD $\overrightarrow{AO} = 4\overrightarrow{GO}; \overrightarrow{AO} = -\frac{4}{3}\overrightarrow{GA}$	0.5	
	O là trọng tâm của tam giác BCD nên $\overrightarrow{OB} + \overrightarrow{OC} + \overrightarrow{OD} = \vec{0}$	0.5	
	$\Leftrightarrow \overrightarrow{AB} + \overrightarrow{AC} + \overrightarrow{AD} = 3\overrightarrow{AO}$		

	$\Leftrightarrow \frac{AB}{AB'} \cdot \overrightarrow{AB'} + \frac{AC}{AC'} \cdot \overrightarrow{AC'} + \frac{AD}{AD'} \cdot \overrightarrow{AD'} = 4\overrightarrow{AG}.$ <p>Do đúng với mọi điểm A và 4 điểm B', C, D', G cùng thuộc mặt phẳng (P) nên</p> $\frac{AB}{AB'} + \frac{AC}{AC'} + \frac{AD}{AD'} = 4.$	0.5	
		0.5	
5.b	<p>Độ dài đường cao trong tam giác BCD là</p> $h_{TG} = \frac{a\sqrt{3}}{2}$ <p>Độ dài đường cao của tứ diện ABCD là</p> $h_{TD} = \frac{a\sqrt{6}}{3}$ <p>$\frac{MH}{h_{TD}} = \frac{MM_1}{h_{TG}}$. Tương tự</p> $\frac{MK}{h_{TD}} = \frac{MM_2}{h_{TG}} ; \frac{ML}{h_{TD}} = \frac{MM_3}{h_{TG}}$ <p>Mặt khác</p> $S_{\Delta BCD} = \frac{a^2\sqrt{3}}{4} = S_{\Delta MBC} + S_{\Delta MCD} + S_{\Delta MBD}$ $\Leftrightarrow \frac{1}{2}a(MM_1 + MM_2 + MM_3) = \frac{a^2\sqrt{3}}{4}$ $\Leftrightarrow MM_1 + MM_2 + MM_3 = \frac{a\sqrt{3}}{2}$ <p>Ta có $MM_1 + MM_2 + MM_3 = h_{TG}$</p> $\Leftrightarrow \frac{MM_1}{h_{TG}} + \frac{MM_2}{h_{TG}} + \frac{MM_3}{h_{TG}} = 1$ $\Rightarrow \frac{MM_1}{h_{TG}} \cdot \overrightarrow{GB} + \frac{MM_2}{h_{TG}} \cdot \overrightarrow{GC} + \frac{MM_3}{h_{TG}} \cdot \overrightarrow{GD} = \overrightarrow{GM}$ <p>Do E là trọng tâm của tam giác HKL nên ta có</p> $3\overrightarrow{ME} = \overrightarrow{MH} + \overrightarrow{MK} + \overrightarrow{ML}$ $= -\frac{4}{3} \left(\frac{MM_1}{h_{TG}} \cdot \overrightarrow{GB} + \frac{MM_2}{h_{TG}} \cdot \overrightarrow{GC} + \frac{MM_3}{h_{TG}} \cdot \overrightarrow{GD} \right) = -\frac{4}{3} \overrightarrow{GM}$	 	0.5
		0.5	
6	<p>Giả sử y nằm giữa x và z $\Rightarrow z(x-y)(y-z) \geq 0$</p> $\Rightarrow xyz + z(x-y)(y-z) \geq 0 ; P = x^2y + y^2z + z^2x \leq x^2y + y^2z + z^2x + xyz + z(x-y)(y-z)$ $= x^2y + yz^2 + 2xyz = y(x+z)^2$ $= \frac{1}{2}(2y)(x+z)(x+z) \leq \frac{1}{2.27}(2y+x+z+x+z)^3 = \frac{(2(x+y+z))^3}{54} = \frac{4}{27}$ <p>$\max P = \frac{4}{27}$ đạt được khi $x = \frac{2}{3}, y = \frac{1}{3}, z = 0$</p>	0.5	
(2 đ)		0.5	
		0.5	
		0.5	

Ghi chú: Học sinh giải cách khác, nếu đúng thì cho điểm tối đa.